



## **16. Markdorfer Stadtmeisterschaft im Fußball für Firmen und Vereine 2010**

### **T U R N I E R B E S T I M M U N G E N**

für die 16. Markdorfer Stadtmeisterschaften im Fußball für Firmen und Vereine am 25.7.2010 in den Gehrenbergsportanlagen in Markdorf.

- 01.) Gespielt wird nach den Ausführungsbestimmungen für Fußballspiele auf Kleinfeld (AB 2) des Südbadischen Fußballverbandes, sofern nicht nachfolgend anderslautende oder ergänzende Bestimmungen getroffen worden sind:
- 02.) Spielfeld: Kleinfeld
- 03.) Spieldauer: 10 Minuten,  
2 Minuten Wechselzeit zwischen den Spielen
- 04.) Spielerzahl: Eine Mannschaft darf aus höchstens 12 Spielern bestehen, von denen jeweils bis zu sechs Spieler (fünf Feldspieler und der Torwart) gleichzeitig auf dem Feld sein dürfen. In einer Mannschaft dürfen darunter bei Vereinen maximal 4 „Aktive Spieler“ sein, bei Firmenmannschaften maximal 6.  
Als „Aktiver Spieler“ ist einzustufen, wer in der abgelaufenen Saison in einer aktiven männlichen Mannschaft oder in einer A-Junioren- Mannschaft (sprich JG ´92 oder älter) eingesetzt wurde.  
Die maximale Anzahl der „Aktiven Spieler“ kann um die Anzahl der in dieser Mannschaft gemeldeten weiblichen Spieler erhöht werden. Bsp: Eine Vereinsmannschaft meldet 2 Spielerinnen und darf dadurch maximal 6 (4+2) „aktive Spieler“ einsetzen.
- 05.) Vor Beginn des ersten Spieles eines Turniers hat jede teilnehmende Mannschaft eine Spielerliste (Spielberichtsbogen) mit den Namen der teilnehmenden Spieler/innen bei der Turnierleitung abzugeben. Dabei sind die „Aktiven Spieler“ gesondert zu kennzeichnen. Die Spielerliste kann bis zu Beginn des letzten Turnierspieles der betreffenden Mannschaft ergänzt werden. Grundsätzlich ist ein Spieler nur für die Mannschaft spielberechtigt, für die er erstmals zum Einsatz gekommen sind.
- 06.) Gruppeneinteilungen, Spielpaarungen, Reihenfolge und Beginn der Spiele sind im Spielplan festgelegt.



## **16. Markdorfer Stadtmeisterschaft im Fußball für Firmen und Vereine 2010**

- 07.) Eine Mannschaft, die bei Anpfiff des Spiels nicht rechtzeitig auf dem Platz zum Spiel bereit ist, verliert das Spiel mit 0:3 Toren.  
Ebenso ist bei Verstoß gegen die Turnierbestimmungen (insbesondere der Punkte 04) und 05.)) das Spiel mit 0:3 als verloren zu werten.
- 08.) Bei Gruppenspielen spielt jede Mannschaft gegen jede. Pro gewonnenem Spiel erhält der Sieger 3 Punkte, bei unentschiedenem Ausgang eines Spieles erhält jede Mannschaft einen Punkt. Über die Gruppenplatzierung entscheidet die Punktezahl, bei Punktgleichheit die Tordifferenz. Bei gleicher Tordifferenz gilt diejenige Mannschaft als besser, die mehr Tore erzielt hat.

Ist bei zwei nach diesen Kriterien „gleichen“ Mannschaften einer Gruppe auch die Zahl der erzielten Tore gleich, findet ein Neunmeterschiessen statt. Bei drei oder mehr „gleichen“ Mannschaften entscheidet das Los.

Steht es am Ende der Spielzeit von nach dem K.O.-System durchgeführten Spielen unentschieden, findet sofort ein Neunmeterschiessen statt. Es gibt keine Verlängerung.

Bei einem Neunmeterschiessen erhält jede Mannschaft fünf Neunmeter, die von fünf verschiedenen Spielern ausgeführt werden müssen. Dies können auch spiel- und einsatzberechtigte Spieler sein, die beim Schlusspfiff nicht auf dem Feld waren. Ist dann noch keine Entscheidung gefallen, setzen dieselben fünf Spieler das Neunmeterschiessen bis zur Entscheidung fort.

- 09.) Besondere Regelbestimmungen
- Die Abseitsregel ist aufgehoben.
  - Die Ausführung des Strafstoßes erfolgt vom 9-m-Strafstoßpunkt aus. Ein Anlauf ist beim Strafstoß gestattet, er darf jedoch höchstens 2 m betragen.
  - Der Abstoß wird innerhalb des Strafraumes an einem beliebigen Punkt ausgeführt. Der Ball muß den Strafraum verlassen haben, bevor er von einem Mitspieler oder Gegenspieler gespielt werden kann.
  - Es gelten die Bestimmungen des normalen Spielfeldes mit der Ausnahme, daß der Abstand zum Eckstoßschützen mindestens fünf Meter betragen muß. Aus einem Eckstoß kann ein Tor direkt erzielt werden.
  - Freistöße werden indirekt ausgeführt. Dabei muß der Abstand der gegnerischen Spieler mindestens fünf Meter betragen.
  - Die Rückpassregel gilt.



## **16. Markdorfer Stadtmeisterschaft im Fußball für Firmen und Vereine 2010**

10.) Die Plätze sind wie folgt nummeriert:

<b>Hauptplatz (vor dem Vereinsheim)</b>	
<b>Platz 1</b>	<b>Platz 2</b>
Erstgenannte Mannschaft	Erstgenannte Mannschaft
Zweitgenannte Mannschaft	Zweitgenannte Mannschaft
↑ <b>Blickrichtung vom Vereinsheim aus</b> ↑	

- 11.) Anspiel hat die erstgenannte Mannschaft. Im Bedarfsfall muß diese Mannschaft das Trikot wechseln, sowie für das nachfolgende Spiel einen Linienrichter stellen.
- 12.) Aufgrund negativer Erfahrungen aus der Vergangenheit können seitens des SCM keine Bälle zum Aufwärmen ausgegeben werden. Bitte bei Bedarf eigene Bälle mitbringen.
- 13.) Für die Entscheidung von Streitfragen sind allein die Schiedsrichter und die Turnierleitung verantwortlich.
- 14.) Die Turniergebühr beträgt EUR 25.- pro Mannschaft und ist vor Turnierbeginn bei der Turnierleitung zu entrichten.
- 15.) Für Unfälle jeglicher Art sowie Garderobe und Wertgegenstände haftet der Veranstalter nicht.
- 16.) Alle Mannschaften erhalten einen Preis. Die Siegerehrung und Preisverteilung findet nach dem Endspiel bzw. nach dem letzten Gruppenspiel statt.